

打田 裕馬 (Yuma Uchida)

インフラエンジニア / プロジェクトマネージャー

Tokyo, Japan (JP)

✉ uchida.yuma@routeplus.co.jp

🌐 [uchidayuma](#)



SUMMARY

PMと開発リードを兼務できるエンジニア。新規アプリの技術選定・インフラ設計から、バックエンド実装・チームマネジメントまで一貫して担う。

SKILLS

Infrastructure

AWS ECS / Fargate Docker

Kubernetes AWS CDK

CI/CD (CodePipeline, GitHub Actions)

Backend

PHP / Laravel Go

MySQL / PostgreSQL

REST API設計

Frontend / Other

React TypeScript Next.js

WORK EXPERIENCE (4)

Sep 2025 - Dec 2025

Tech Lead / プロジェクトマネージャー at

宿泊施設向け予約管理・オートロック管理ツール開発プロジェクト。既存システムの刷新と機能拡張。

- AWS CDKによるインフラのコード化 (IaC) を導入し、環境構築の自動化と再現性を担保。デプロイ時間を50%短縮。
- PlaywrightによるE2Eテストをゼロから導入し、リリース前の回帰テストを自動化。品質担保コストを大幅削減。
- 日本・フィリピン・ベトナムの多国籍チームのTech Leadとして、コードレビューと設計指針の策定を担当。英語でのコミュニケーションを主導。

Jan 2024 - Apr 2025

PM / Lead at

医療機関向けCRM（患者管理システム）およびLINEミニアプリの新規開発・運用。

- 20名規模の開発チーム（エンジニア、デザイナー、QA）のプロジェクトマネージャー兼開発リード。
- Playwright自動テストの導入を主導し、リリース時のバグ発生率を6%から3%へ半減。QAチームと連携しテスト設計から実装まで担当。
- 営業・CS・開発の3部署間の利害調整を行い、ロードマップ策定と優先順位付けを実施。

Jun 2019 - Feb 2024

Lead Engineer at

フランチャイズ本部および加盟店向けの業務基幹システム（在庫・見積・発注・施工管理）の新規開発と保守。

- Excelや紙で管理されていた業務フローをシステム化し、在庫・見積・発注・施工管理を一元化。業務効率を約30%向上。
- オンプレミス環境からAWS（ECS Fargate）への移行を設計・実施。CI/CDパイプライン（CodePipeline）を構築し、デプロイ頻度を向上。

- Laravel 6から10へのメジャーバージョンアップを主導。レガシーコードの改善と技術負債を解消。

Apr 2012 - Sep 2016

研究開発エンジニア（化成開発室） at キヤノン株式会社

プリンター用定着素材の研究開発。担当素材の改良により文字のかすれ・劣化を10%低減。2016年9月、ソフトウェアエンジニアとして独立。

EDUCATION (1)

- 2012

学士 工学部 at 日本大学

AWARDS

2024

Udemy Best Seller at Udemy

Docker/Kubernetes講座（受講者2.6万人超）

2020

Impress Academy 講師 at Impress

Docker / Kubernetes 企業研修（受講者60名・満足度95%以上）